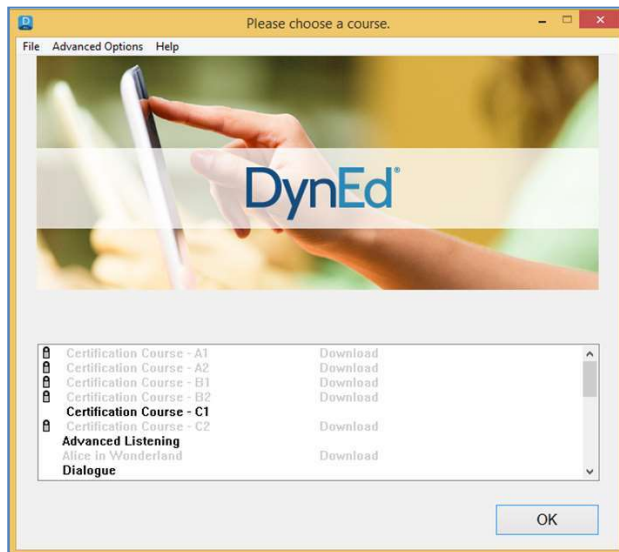
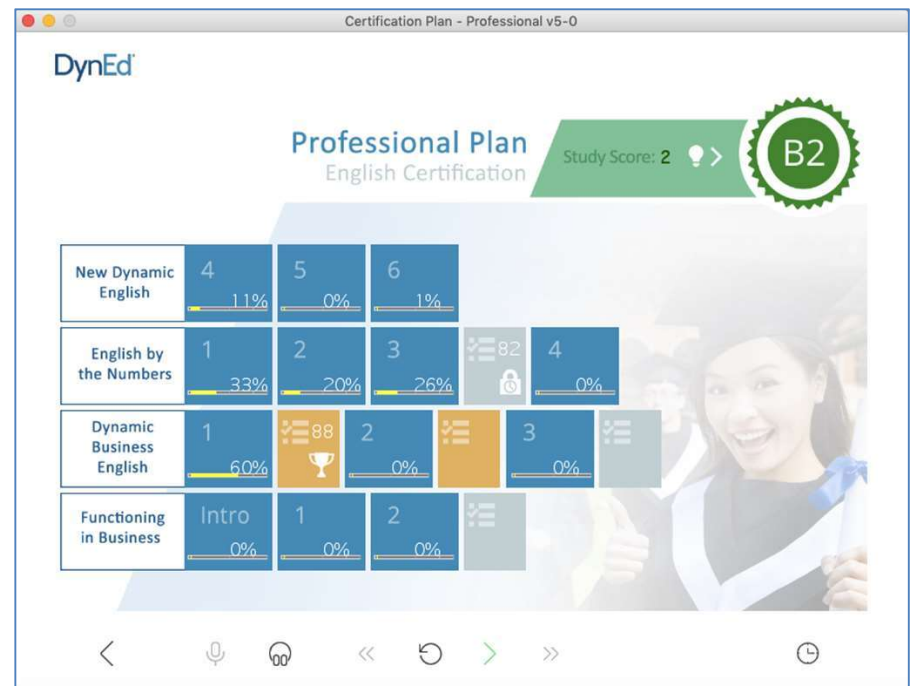


# หน้าจอและสัญลักษณ์ต่าง ๆ ในโปรแกรม

- หลังสอบ Placement Test เมื่อเข้าโปรแกรมอีกครั้ง ระบบจะจัดหลักสูตรที่ทำให้ผู้เรียนก้าวหน้า 1 ระดับเสมอ ระดับที่สามารถเข้าเรียนได้จะไม่มีสัญลักษณ์กุญแจ
- สำหรับหลักสูตรที่ยังไม่เปิดให้เรียนจะมีสัญลักษณ์กุญแจล็อคไว้ \*\*ไม่สามารถเข้าไปเรียนได้

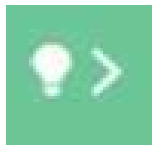
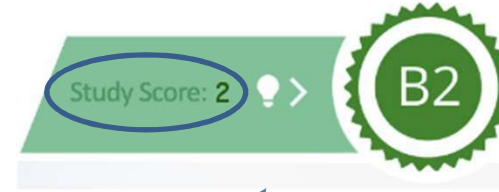


- เมื่อเข้ามาในหน้าเมนู Certification Course ของผู้เรียน จะเห็นแผนการเรียนดังภาพตัวอย่าง เป้าหมายคือ B2  
\*\*\*ซึ่งหน้าเมนูของแต่ละคนจะแตกต่างกัน



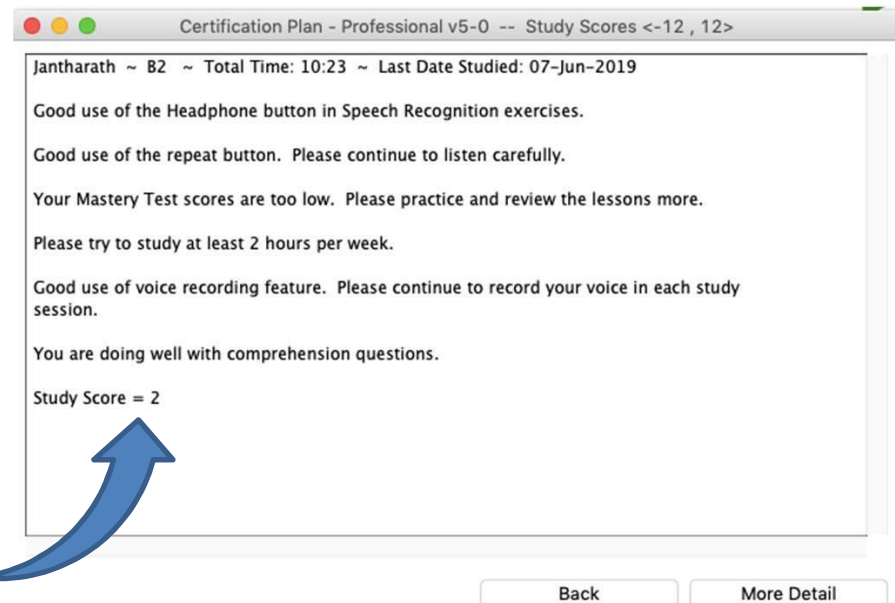
# หน้าจอและสัญลักษณ์ต่าง ๆ ในโปรแกรม

แถบนี้คือ คะแนนในการเรียนรู้และเป้าหมายในการเรียน ในกรณีตัวอย่าง เป้าหมายคือ B2 และคะแนนการเรียนคือ 2



ปุ่ม intelligent tutor (ปุ่มติวเตอร์อัจฉริยะ) ใช้เพื่อให้ข้อเสนอแนะแก่ผู้เรียน ว่าวิธีการเรียนถูกต้องหรือไม่ คะแนนต่ำสุดที่ -12 และสูงสุดที่ 12

เมื่อผู้เรียนคลิกที่รูปหลอดไฟ ผู้เรียนจะได้รับข้อเสนอแนะเกี่ยวกับวิธีการเรียนว่าผู้เรียนเรียนผิดหรือถูกวิธีหรือไม่ และอย่างไร



# หน้าจอและสัญลักษณ์ต่าง ๆ ในโปรแกรม

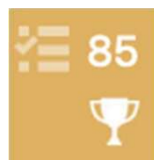
บทเรียนแบ่งออกเป็น 3 แบบ คือ

	บทเรียนที่เป็นรูปตัว R	คือบทเรียนที่สามารถเข้าไปเรียนทบทวนได้ แต่ผู้เรียนไม่ควรใช้เวลาในบทเรียนนี้เยอะเกินไป
	บทเรียนที่เป็นสีฟ้าอ่อน	คือบทเรียนที่ผู้เรียนควรเรียนไปตาม Path
	บทเรียนที่เป็นสีเทา	คือบทเรียนที่ล๊อค ผู้เรียนจะต้องเรียนให้ผ่านเกณฑ์ของบทก่อนหน้าก่อนเพื่อปลดล๊อคบทนี้

Note: ในกล่องสีฟ้า (บางบท) ที่ไม่มี % ขึ้น มีไว้เพื่อทำแบบทดสอบย่อยเท่านั้น เมื่อผู้เรียนพร้อม สามารถคลิกทำแบบทดสอบได้ทันที

Mastery Test (MT) แบ่งออกเป็น 2 แบบ คือ

	MT ที่เป็นสีส้ม	คือข้อสอบที่ผู้เรียนสามารถเข้าไปทำได้
	MT ที่เป็นสีเทา	คือข้อสอบที่ยังไม่เปิดให้สอบ เนื่องจากยังเรียนไม่ถึงเกณฑ์ที่กำหนด (เข้าเรียนครบ 80% ในทุกบทก่อนหน้าของ MT)



หากผู้เรียนสอบผ่านเกณฑ์ ข้อสอบนั้นจะมีคะแนนและรูปถ้วยรางวัลขึ้นมา



หากผู้เรียนสอบไม่ผ่านเกณฑ์ ข้อสอบนั้นจะมีรูปแม่กุญแจและเป็นสีเทา